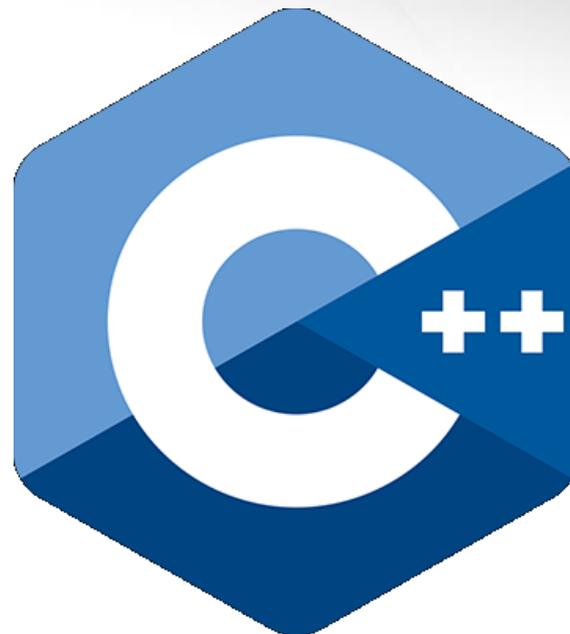


Алгоритмизация и программирование

Программирование на C/C++

(ч.10 – строки)



Беркунский Е.Ю., кафедра ИУСТ, НУК
eugeny.berkunsky@gmail.com
<http://www.berkut.mk.ua>

Строки и символы в С и С++

- Символ – элементарная единица, некоторый набор которых несет определенный смысл.
- В языке программирования С++ предусмотрено использование символьных констант.
- Символьная константа – это целочисленное значение (типа `int`) представленное в виде символа, заключённого в одинарные кавычки, например `'a'`.
- В таблице ASCII представлены символы и их целочисленные значения.

Строки в языках C и C++

```
// объявления символьной переменной  
char symbol = 'a';  
// где symbol – имя переменной типа char  
// char – тип данных для хранения символов
```

- Строки в C++ представляются как массивы элементов типа char, заканчивающиеся нуль-терминатором \0 называются C строками или строками в стиле C.

\0 — символ нуль-терминатора.

- Символьные строки состоят из набора символьных констант заключённых в двойные кавычки.
- При объявлении символьного массива необходимо учитывать наличие в конце строки нуль-терминатора, и отводить дополнительный байт под него.

```
// пример объявления строки  
char string[10];  
// где string – имя строковой переменной  
// 10 – размер массива, в данной строке может поместиться  
// 9 символов, последнее место отводится под \n
```

Строки и символы в C и C++

- Строка при объявлении может быть инициализирована начальным значением, например, так:

```
char string[10] = "abcdefghf";
```

- Количество символов в двойных кавычках - 9, а размер строки 10 символов, последнее место отводится под '\0', причём компилятор сам добавит его в конец строки.

```
// посимвольная инициализация строки:  
char string[10] =  
    {'a','b','c','d','e','f','g','h','f','\0'};  
// десятый символ это ноль-терминатор.
```

Строки и символы в С и С++

- При объявлении строки необязательно указывать её размер, но при этом обязательно нужно её инициализировать начальным значением.
- Тогда размер строки определится автоматически и в конец строки добавится нуль-терминатор.

```
//инициализация строки без указания размера  
char string[] = "abcdefghf";  
//всё то же самое только размер не указываем.
```

Строки и символы в С и С++

- Строка может содержать символы, цифры и специальные знаки.
- В С++ строки заключаются в двойные кавычки.
- Имя строки является константным указателем на первый символ.
- Разработаем программу, с использованием строк.

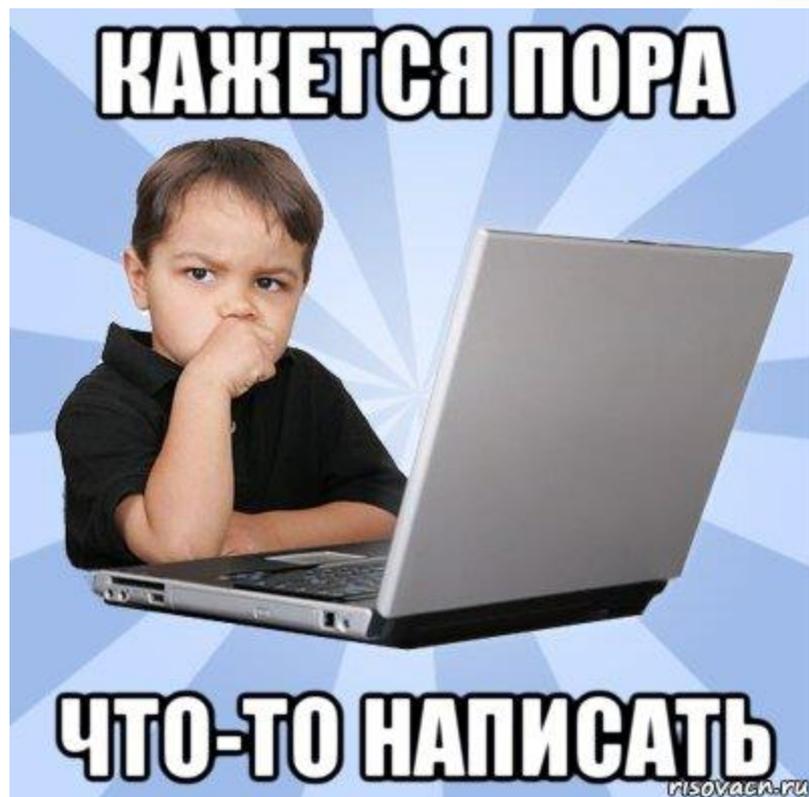
```
#include <iostream>

using namespace std;

int main () {
    char name[] = "qwerty", line[500];
    cout << "Введите строку: ";
    cin.getline (line, 256);
    cout << "Присвоена строка: " << name << endl
         << "Вы ввели: " << line << endl;
    return 0;
}
```



НАЦІОНАЛЬНИЙ
УНІВЕРСИТЕТ
КОРАБЛЕБУДУВАННЯ
ІМЕНІ АДМІРАЛА МАКАРОВА



Некоторые строковые функции C/C++

Функция	Пояснение
strlen (имя_строки)	определяет длину указанной строки, без учёта нуля-символа
Копирование строк	
strcpy (s1, s2)	выполняет побайтное копирование символов из строки s2 в строку s1
strncpy (s1, s2, n)	выполняет побайтное копирование n символов из строки s2 в строку s1. возвращает значение s1
Конкатенация строк	
strcat (s1, s2)	объединяет строку s2 со строкой s1. Результат сохраняется в s1
strncat (s1, s2, n)	объединяет n символов строки s2 со строкой s1. Результат сохраняется в s1

Некоторые строковые функции C/C++

Сравнение строк

strcmp (s1, s2)

сравнивает строку s1 со строкой s2 и возвращает результат типа **int**: 0 – если строки эквивалентны, >0 – если s1<s2, <0 – если s1>s2
С учётом регистра

strncmp (s1, s2)

сравнивает n символов строки s1 со строкой s2 и возвращает результат типа **int**: 0 – если строки эквивалентны, >0 – если s1<s2, <0 – если s1>s2
С учётом регистра

stricmp (s1, s2)

сравнивает строку s1 со строкой s2 и возвращает результат типа **int**: 0 – если строки эквивалентны, >0 – если s1<s2, <0 – если s1>s2
Без учёта регистра

strnicmp (s1, s2)

сравнивает n символов строки s1 со строкой s2 и возвращает результат типа **int**: 0 – если строки эквивалентны, >0 – если s1<s2, <0 – если s1>s2
Без учёта регистра

Некоторые строковые функции C/C++

Обработка символов

<code>isalnum(c)</code>	возвращает значение true , если <code>c</code> является буквой или цифрой, и false в других случаях
<code>isalpha(c)</code>	возвращает значение true , если <code>c</code> является буквой, и false в других случаях
<code>isdigit(c)</code>	возвращает значение true , если <code>c</code> является цифрой, и false в других случаях
<code>islower(c)</code>	возвращает значение true , если <code>c</code> является буквой нижнего регистра, и false в других случаях
<code>isupper(c)</code>	возвращает значение true , если <code>c</code> является буквой верхнего регистра, и false в других случаях
<code>isspace(c)</code>	возвращает значение true , если <code>c</code> является пробелом, и false в других случаях
<code>toupper(c)</code>	если символ <code>c</code> , является символом нижнего регистра, то функция возвращает преобразованный символ <code>c</code> в верхнем регистре, иначе символ возвращается без изменений.

Некоторые строковые функции C/C++

Функции поиска

strchr (<i>s</i> , <i>c</i>)	поиск первого вхождения символа <i>c</i> в строке <i>s</i> . В случае удачного поиска возвращает указатель на место первого вхождения символа <i>c</i> . Если символ не найден, то возвращается ноль.
strcspn (<i>s1</i> , <i>s2</i>)	определяет длину начального сегмента строки <i>s1</i> , содержащего те символы, которые не входят в строку <i>s2</i>
strspn (<i>s1</i> , <i>s2</i>)	возвращает длину начального сегмента строки <i>s1</i> , содержащего только те символы, которые входят в строку <i>s2</i>
strprbk (<i>s1</i> , <i>s2</i>)	Возвращает указатель первого вхождения любого символа строки <i>s2</i> в строке <i>s1</i>

Некоторые строковые функции C/C++

Функции преобразования

<code>atof (s1)</code>	преобразует строку s1 в тип double
<code>atoi (s1)</code>	преобразует строку s1 в тип int
<code>atol (s1)</code>	преобразует строку s1 в тип long int

Функции стандартной библиотеки ввода/вывода <stdio>

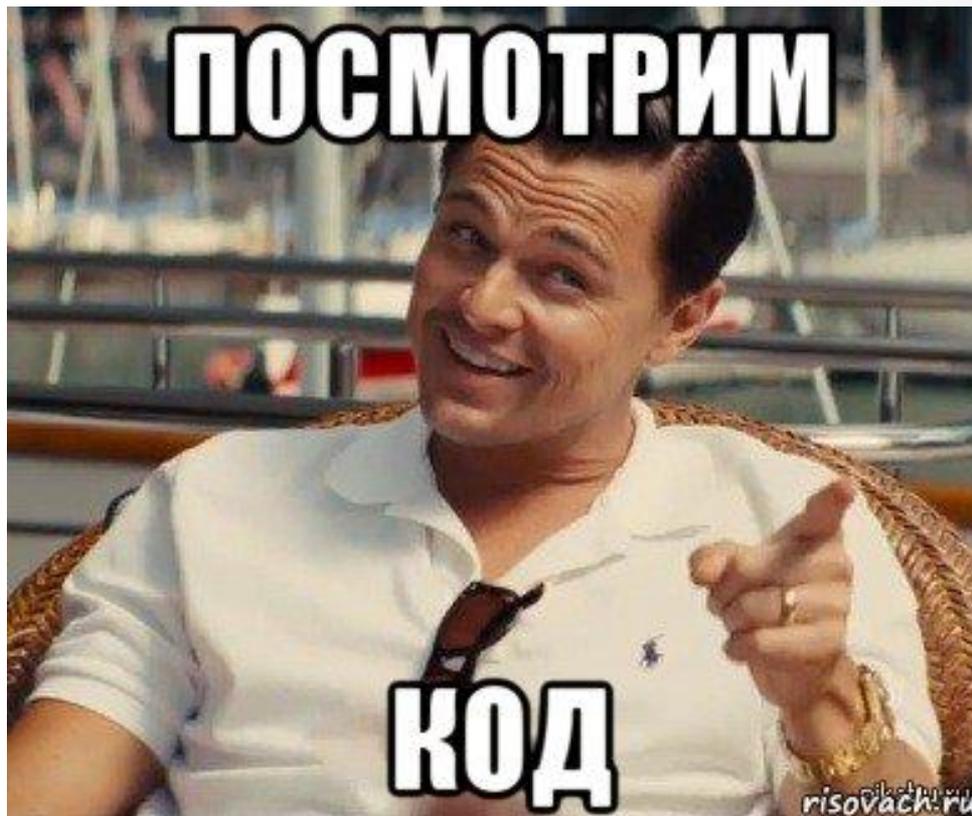
<code>getchar (c)</code>	считывает символ с со стандартного потока ввода, возвращает символ в формате int
<code>gets (s)</code>	считывает поток символов со стандартного устройства ввода в строку s до тех пор, пока не будет нажата клавиша ENTER

Копирование строк

```
#include <iostream>
#include <cstring>
using namespace std;

int main()
{
    char s2[25] = "Computer Science forever";
    char s1[25];
    cout << "strcpy(s1,s2) = " << strcpy(s1,s2) << endl;
    cout << "s1=          " << s1 << endl;
    char s3[9];
    cout << strncpy(s3, s2, 8) << endl;
    return 0;
}
```

Копирование строк



Пример программы

Конкатенация строк

```
#include <iostream>
#include <cstring>
using namespace std;

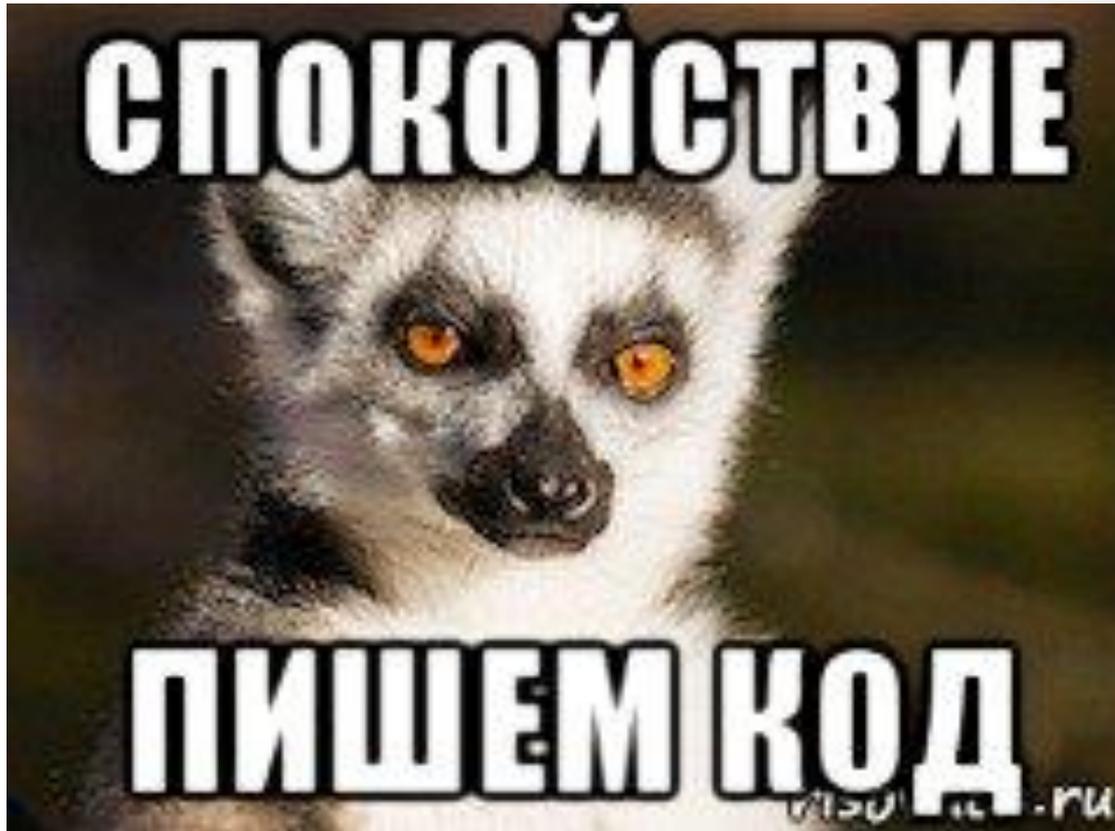
int main()
{
    char s1[30] = "I am ";
    char s2[] = "programmer in the C++!!!!";
    cout << strcat(s1,s2) << endl;
    // объединяем строки s1 и s2, результат -> в s1
    char s3[23] = "I am a good ";
    cout << strncat(s3,s2,10) << "!!!" << endl;
    // объединяем 10 символов строки s2 со строкой s3
    return 0;
}
```

Сравнение строк

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <cstring>
using namespace std;

int main()
{
    char s1[] = "berkut.homelinux.com";
    char s2[] = "http://berkut.homelinux.com";
    cout << " s1 == s1 -> " << setw(2) << strcmp(s1,s1)
         << endl; // строка s1 = s1
    cout << " s1 < s2 -> " << setw(2) << strcmp(s1,s2)
         << endl; // строка s1 < s2
    cout << " s2 > s1 -> " << setw(2) << strcmp(s2,s1)
         << endl; // строка s2 > s1
    return 0;
}
```

Конкатенация и сравнение строк



Пример программы

Обработка СИМВОЛОВ

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    char symbol      = 'd'; // буква
    char digit       = '9'; // цифра
    char space       = ' '; // пробел
    cout << symbol    << " - is it a digit or an alpha?: ";
    cout << (isalnum(symbol) ? "true\n" : "false\n" );
    cout << symbol    << " - is it an alpha?                : ";
    cout << (isalpha(symbol) ? "true\n" : "false\n");
    cout << digit     << " - is it a digit?                  : ";
    cout << (isdigit(digit) ? "true\n": "false\n");
    cout << space     << " - is it a space?                  : ";
    cout << (isspace(space) ? "true\n": "false\n");
    cout << symbol    << " - is it a lower alpha?           : ";
    cout << (islower(symbol) ? "true\n": "false\n");
    cout << symbol    << " - is it an upper alpha?          : ";
    cout << (isupper(symbol) ? "true\n": "false\n");
    return 0;
}
```

Передача строк как параметров функций

- Как передать строку (она же — массив символов) в функцию в виде параметра?
- В C++ есть три способа передачи параметров:
 - По значению
 - По указателю
 - По ссылке (по адресу)



Пример (1/2)

```
#include <iostream>
using namespace std;
//определяем функции
void showText1 (char str[])
//функция принимает строку, как массив
{
    cout << str << endl;
}

void showText2 (char *str)
//указатель *str указывает на адрес первого символа строки
{
    cout << str << endl;
}

void showText3 (char (&str)[150])
// адрес строки из 150-ти символов
{
    cout << str << endl;
}
```

Пример (2/2)

```
int main()
{
    cout << " Передача строки при вызове функции: " << endl;
    showText1("~~~ ~~~ ~~ berkut.homelinux.com ~~ ~~~ ~~~");
    cout << endl;

    char str1[] =
        "str1 - как массив - void showText1 (char str[]);";
    showText1(str1);
    cout << endl;

    char str2[] =
        "str2 - используя указатель - void showText2 (char *str);";
    showText2(str2);
    cout << endl;

    char str3[150] =
        "str3 - используем адрес - void showText3 (char &str[]);";
    showText3(str3);
    cout << endl;

    return 0;
}
```


Первый способ:

функция **void showText1 (char str[])**

принимает строку, как массив.

- При определении функции, в круглых скобках надо вписать тип массива (строки) `char`, имя строки и квадратные скобки `[]`.
- Обратите внимание, что размерность массива указывать не надо (количество символов в строке).
- С помощью символа `'\0'`, который автоматически добавляется в конец любой строки, функция сама найдет последний элемент массива и прекратит вывод элементов на экран.

Второй способ:

передача строки в функцию при помощи указателя, самый распространенный вариант.

- При определении функции, перед именем строки ставим оператор *

```
void showText2 (char *str)
```



Третий способ:

передача в функцию строки по ссылке.

В нашем примере это –

```
void showText3 (char (&str) [150])
```

- Следует отметить, что необходимо указывать точный размер строки.
- Без этого компилятор выдаст ошибку (проверим?).
- Еще важно взять в круглые скобки оператор & с именем строки — (&str).
- Строка char str3[150] содержит явно меньше символов. Остальным, не инициализированным, будет присвоено значение '\0'



Алгоритмизация и программирование

Программирование на C/C++

(ч.10 – строки)



Беркунский Е.Ю., кафедра ИУСТ, НУК
eugeny.berkunsky@gmail.com
<http://www.berkut.mk.ua>