

Тренировочное задание к контрольной

Создать абстрактный класс `Worker` с полями, задающими фамилию работника, фамилии руководителя и подчиненных и виртуальными методами вывода списка обязанностей и списка подчиненных на экран. На его основе реализовать классы `Manager` (руководитель проекта), `Developer` (разработчик) и `Coder` (младший программист).

Создать класс `Group` (группа), содержащий параметризованную коллекцию объектов этих классов в динамической памяти. Предусмотреть возможность вывода всех объектов списка и выборки по фамилии с выводом всего дерева подчиненных. Написать демонстрационную программу, в которой будут использоваться все методы классов.

Дополнительное задание: дополнить класс методами сортировки по некоторому критерию, вывода в файл и считывания из файла.