



# Алгоритмы основанные на теории чисел

Беркунский Е.Ю., кафедра ИУСТ, НУК  
eugeny.berkunsky@gmail.com  
<http://www.berkut.mk.ua>



# НОД, НОК

Даны два натуральных числа  $A$  и  $B$ .

- Найти их наибольший общий делитель (НОД)
- Найти их наименьшее общее кратное (НОК)

# НОД, НОК

Даны два натуральных числа  $A$  и  $B$ .

- Найти их наибольший общий делитель (НОД)
- Найти их наименьшее общее кратное (НОК)

Начнем с НОД:

Как его искать?

Какие свойства НОД?



Как будем искать НОД?

Какие свойства НОД?

1)  $\text{НОД}(a, a) = a$

2)  $\text{НОД}(a, 0) = a$

3)  $\text{НОД}(a, b) \leq \min(a, b)$ , если  $a \neq 0$ ,  $b \neq 0$

4)  $\text{НОД}(a * d, b * d) = d * \text{НОД}(a, b)$

# НОД – алгоритм Евкліда

Если  $A = a_1 * d$  и  $B = b_1 * d$  и  $A > B$ ,

то  $C = A - B$ ,  $C = c_1 * d$

```
while (a!=b) {  
    if (a>b) a -= b;  
    else b -= a;  
}
```

# НОД – алгоритм Евкліда

Если  $A = a_1 * d$  и  $B = b_1 * d$  и  $A > B$ ,

то  $C = A - B$ ,  $C = c_1 * d$

```
while (a!=b) {  
    if (a>b) a -= b;  
    else b -= a;  
}
```

# НОД – алгоритм Евклида

Если  $A = a_1 * d$  и  $B = b_1 * d$  и  $A > B$ ,

то  $C = A - B$ ,  $C = c_1 * d$

```
while (a!=b) {  
    if (a>b) a -= b;  
    else b -= a;  
}
```

Как это можно оптимизировать?

# Улучшенный алгоритм Евклида

```
while (a!=0 && b!=0) {  
    if (a>b) a %= b; else b %= a;  
}  
return a+b;
```



# А как насчет НОК?

```
while (a!=0 && b!=0) {  
    if (a>b) a %= b; else b %= a;  
}  
return a+b;
```

А как найти НОК?

$\text{НОК}(a,b) = a*b/\text{НОД}(a,b)$

Проблемы с переполнением..?

# Расширенный алгоритм Евклида

Найти НОД( $a, b$ )= $d$  и целые числа  $x$  и  $y$ , такие что  $ax + by = d$

НА ВХОДЕ: два неотрицательных числа  $a$  и  $b$ :  $a \geq b$

НА ВЫХОДЕ:  $d = \text{НОД}(a, b)$  и целые  $x, y$ :  $ax + by = d$ .

1. Если  $b = 0$  положить  $d = a$ ,  $x = 1$ ,  $y = 0$  и вернуть  $(d, x, y)$

2. Положить  $x_2 = 1$ ,  $x_1 = 0$ ,  $y_2 = 0$ ,  $y_1 = 1$

3. Пока  $b > 0$

1.  $q = [a/b]$ ,  $r = a - qb$ ,  $x = x_2 - qx_1$ ,  $y = y_2 - qy_1$

2.  $a = b$ ,  $b = r$ ,  $x_2 = x_1$ ,  $x_1 = x$ ,  $y_2 = y_1$ ,  $y_1 = y$ .

4.  $d = a$ ,  $x = x_2$ ,  $y = y_2$  и вернуть  $(d, x, y)$

# Быстрая степень

- Вычислить  $a^n$  с использованием минимального количества арифметических операций.

Прямое вычисление:

```
result = 1;
```

```
for (int i=0; i<n; i++) result*=a;
```

НЕ ОПТИМАЛЬНО!

# Быстрая степень

- Вычислить  $a^n$  с использованием минимального количества арифметических операций.

```
result = 1;
while (n > 0) {
    if (n & 1 == 1) {
        result *= a;
        n--;
    } else {
        a = a*a;
        n /= 2;
    }
}
```

# Проверка простоты числа

Простое число, это целое число, которое делится только на 1 и на само себя.

*Примечание: Число 1 – простым не считается.*



# Простые числа

Дано целое число  $N$  ( $N > 0$ )

1. Вывести первые  $N$  простых чисел.
2. Вывести все простые числа, не превышающие  $N$

# Простые числа

Дано целое число  $N$  ( $N > 0$ )

2. Вывести все простые числа, не превышающие  $N$

Решето Эратосфена

# Решето Эратосфена

1. Расположим числа от 2 до  $n$  в таблицу (*решето*) и зачеркнём сначала чётные числа, следующие после двойки.
2. Двойку обведём.
3. Затем найдём следующее после двойки незачёркнутое число (это будет тройка), обведём его, и зачеркнём каждое третье число после тройки (начиная с шести).
4. После этого снова найдём первое после тройки незачёркнутое число (пятёрку), и после него зачеркнём каждое пятое (начиная с десяти).
5. Будем повторять подобные действия, пока в таблице не останутся либо обведённые, либо зачёркнутые числа.
6. Обведённые числа будут в точности простыми